

Aan de slag met Turning Point 2008

Geavanceerd



Inleiding

Voor het gebruik van stemkastjes in de collegezaal heeft u Turning Point 2008 nodig. Op iedere PC in het Pieter de la Courtgebouw is deze software geïnstalleerd.

U kunt het programma ook downloaden van de site, als u thuis uw colleges wilt voorbereiden.

Turning Point 2008 voegt extra functionaliteit toe aan Powerpoint. U maakt gewoon een presentatie in powerpoint, zoals u bent gewend, en voegt daar enkele zogenaamde 'stemdia's' aan toe. Open antwoorden met tekst kunnen helaas niet worden opgenomen.

U kunt een bestaande powerpointpresentatie aanpassen of een hele nieuwe presentatie maken in Turning Point.

In deze handleiding:

- Geavanceerde Slides 1
 - o Competetieve Slides 1
 - o Template Slides 2
 - o Speciale Slides 3
- Geavanceerde objecten 4
- Settings 7
- Groepen en wedstrijden 9
- Conditional Branching 11

Geavanceerde Slides

Competetieve slides

Dit zijn slides waarmee een competitief element kan worden ingebouwd in de presentatie. Een aantal van deze slides is al besproken in de basishandleiding, hier een meer uitgebreide handleiding.

Team MVP

Deze slide toont per team degenen die de meeste punten voor dat team hebben behaald. Vereisten voor deze slide zijn:

- Een deelnemerslijst (kan ook gewoon automatisch, zoveel kastjes als er worden gebruikt);
- Teams;
- Vragen waarbij een correct antwoord is aangegeven;

De Team MVP slide wordt automatisch ge-update na iedere vraag. Als u gewoon de kastjes gebruikt zoals ze uit de tassen komen, zal het ID op de achterkant van ieder stemkastje getoond worden in de slide.

Meer informatie over teams en deelnemerslijsten kunt u vinden onder 'Groepen en Wedstrijden'.



Fastest Responders

De fastest Responders slide toont de deelnemers die de laatste vraag correct en het snelst hebben beantwoord. De vorige vraag moet dan wel een correct antwoord indicatie hebben.

Deze slide wordt automatisch ge-update na iedere vraag, u kunt de slide meerdere malen invoegen of er naar toe verwijzen.

Racing Leader Boards

De Racing Leader board slide geeft een visuele representatie weer van de team leaderboard slide.

Teams starten hierbij op een gelijk niveau. Naarmate een team meer vragen goed beantwoord zal er langs een lijn geklommen worden. Hoe deze lijn wordt weergegeven is afhankelijk van de keuze gemaakt bij het invoegen van de slide.

Het totaal aantal punten benodigd om een team tot winnaar uit te roepen is te wijzigen onder settings. Zie 'Groepen en wedstrijden' voor meer informatie.

Wager Slide

In een wedstrijd met stemkastjes waar al enkele vragen zijn beantwoord, kan een slide worden ingevoegd waarbij de deelnemers punten in kunnen zetten die ze hebben verdiend met het gegeven van een goed antwoord.

Deelnemers kunnen hierbij kiezen een percentage van hun behaalde punten in te zetten op de volgende vraag. De standaard percentages zijn: 0%, 25%, 50%, 75%, 100%.

Template Slides

Dit zijn slides voor veel voorkomende vraagtypes.

Yes-No-Abstain

De Yes-No slide geeft standaard de vraag "Do you agree?" mee bij het invoegen met de antwoorden Yes en No. De Yes-No-Abstain slide voegt hier nog een derde antwoordmogelijkheid aan toe, waarbij men zich kan onthouden van stemming.

True-False

De True-False slide geeft standaard de vraag "What is your opinion?" mee bij het invoegen. Met de antwoordmogelijkheden True en False.

Likert Slide

Hierbij kan men kiezen voor een 4-,5- of 7-punts schaallengte.

De schaallengte geeft aan hoeveel antwoorden mogelijkheden het model bevat. De antwoordmogelijkheden op een 7-puntsschaal zijn als volgt:

Strongly Agree, Agree, Somewhat Agree, Neutral, Somewhat Disagree, Disagree, Strongly Disagree.



Generic Slide

Een standaard vraag-slide, waarbij tijdens het aanmaken kan worden aangegeven hoeveel antwoordmogelijkheden er zijn.

De standaardvraag die wordt aangemaakt is "Please make your selection" . Waarbij in de antwoorden "choice 1" t/m maximaal "choice 10" wordt weergegeven.

Zowel de vraag als de antwoorden zijn aan te passen na het creëren van de slide.

Ice Breaker Slide

Een Icebreaker-slide biedt de mogelijkheid om twee soorten spelelementen in te bouwen in de presentatie. Men kan bij het creëren van dit type slide kiezen uit een een Analogy of een Word scramble.

Analogy

Bij dit type slide wordt er automatisch een analogie aangemaakt met vier antwoordmogelijkheden. De analogie is aan te passen nadat deze is aangemaakt

Word scramble

Bij het maken van deze slide kunt u een woord opgeven. Uit dit woord wordt een aantal letters weggehaald. Vervolgens worden er automatisch een viertal antwoordmogelijkheden gecreëerd met letters, waarvan één de juiste letters bevat in een andere volgorde. De wordscramble is ook aan te passen.

Speciale Slides

Fill in the Blank

Een fill in the blank slide biedt de mogelijkheid om een open vraag te stellen.

Helaas kunnen de stemkastjes die bij de Universiteit van Leiden worden gebruikt slechts numerieke antwoorden versturen. Als u deze slide gebruikt dan moet het antwoord dus ook een numerieke waarde zijn. U kunt dan beter beter een *Numeric response slide* gebruiken.

Numeric Response Slide

Met deze slide kan een open vraag worden gemaakt, waar de deelnemers een numeriek antwoord op kunnen geven.

Bij het aanmaken van de slide, verschijnt een pop-up venster waar het correcte antwoord en het bereik kan worden opgegeven. Daarna wordt de slide aangemaakt.

Essay Slide

Deze slide heeft geen antwoordvelden. Slechts een vraag, waar deelnemers met tekst op kunnen antwoorden. Met de stemkastjes die bij de universiteit van Leiden worden gebruikt, kan geen tekst worden ingevoerd, deze slide kunt u dus niet gebruiken.

Priority Ranking Slide

Met deze slide kan een deelnemer meerdere antwoorden op dezelfde vraag geven. U kunt de slide instellen dat de eerste keuzes zwaarder tellen of dat de keuzes allemaal even zwaar tellen via settings.

De slide weegt de keuzes die de deelnemers maken af, om ze vervolgens in een grafiek om te zetten. Er kunnen maximaal 9 antwoordmogelijkheden worden ingevoerd. Als u gebruik maakt van zwaarder tellende antwoorden, dan moet u dit in de instructie aan de deelnemers meenemen.

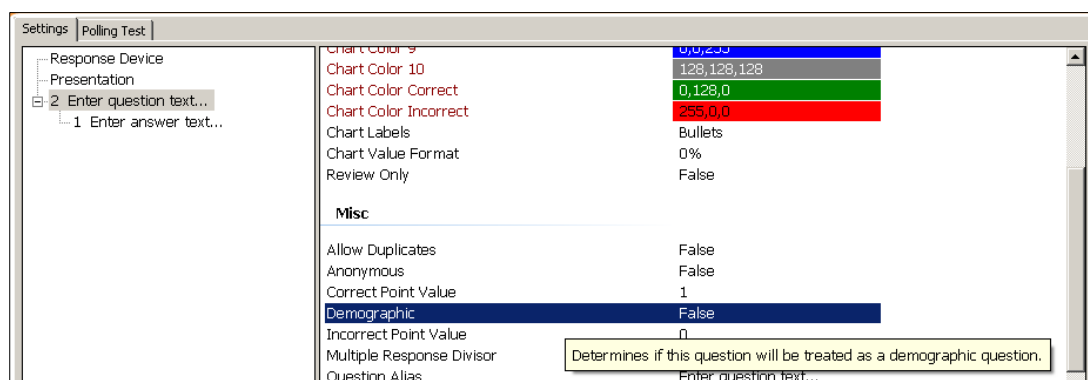
Bij het invoegen van de slide verschijnt er een pop-up waarin aangegeven kan worden hoeveel antwoorden de deelnemer mag geven. Het is mogelijk om meer antwoordmogelijkheden neer te zetten dan dat de deelnemer mag geven.

Demographic Comparison

Met deze slide kunnen resultaten worden vergeleken gebaseerd op demografische informatie.

Voordat een demographic comparison slide ingevoegd kan worden, moet er een aantal stappen worden doorlopen:

1. Een reeds gemaakte slide instellen als demografisch;
 2. Een vraagslide maken;
 3. Een demographic comparison slide invoegen.
1. Er moet eerst demografische informatie worden gevraagd aan de deelnemers (studenten). Iedere dia met een vraag kan worden ingesteld als demografische slide. Klik op Tools-->Settings --> zoek naar 'Demographic' --> klik op 'False' en maak er 'true' van;
 2. Er moet een 'gewone' vraagslide worden gemaakt;
 3. De demografische slide en de gewone slide kunnen nu worden gekoppeld door een demographic comparison slide aan te maken. Klik 'Insert slide' en vervolgens op 'Demographic Comparison'.



Figuur 1. De demographic setting aanpassen

Comparative link

Met een Comparative Link slide kan men de resultaten van twee verschillende stemslices op een nieuwe slide tonen. Het verschil met demographic comparison is dat de twee slides niet tegen elkaar worden afgezet.

Om een goede vergelijking te krijgen is het verstandig om de te vergelijken slides hetzelfde aantal antwoorden mee te geven. Bij het invoegen van de slide verschijnt een pop-up, waarin men aan dient te geven om welke twee slides het gaat. Zodra er gestemd is op deze twee slides zal de comparative links slide de resultaten van beide weergeven.

Moment to Moment Slide

Moment to moment scoring kan gebruikt worden om de deelnemers voortdurend te laten stemmen over een onderwerp. Hierbij kunnen ze een schaal van -2 tot +2 gebruiken. De resultaten worden weergegeven in een grafiek.

De slide zelf bevat een vraaggedeelte en een grafiekgedeelte. De grafiek toont de resultaten van moment tot moment. De stemming blijft dan ook doorlopen en de grafiek blijft zich verversen, totdat men de grafiek wegklikt.



U kunt zelf het tijdsinterval bepalen waarop de grafiek wordt ververst. Dit doet u via tools --> settings --> 'Polling cycling' settings. Standaard wordt de grafiek ververst om de twee seconden.

Een voorbeeld voor het inzetten van deze slide zou een debat tussen twee sprekers kunnen zijn. Waarbij de slide op de achtergrond loopt en het publiek voortdurend kan aangeven wie zich het beste staande houdt.

Geavanceerde objecten

Animated charts

Deze grafieken hebben dezelfde functionaliteit als de standaardcharts.

Het nadeel is echter dat flashplayer nodig is om de grafieken weer te geven. Als u gebruik maakt van de Animated Charts dan is het van belang dat u Adobe Flash geïnstalleerd heeft op de computer vanaf waar u uw presentatie geeft.

Answer Now

Een "Answer now" indicator is toe te voegen aan een slide om het publiek duidelijk te maken dat het om een turningpoint slide gaat en niet om een standaard powerpointslide. De indicator zal in dat geval zichtbaar worden op het moment dat men kan gaan stemmen. De indicator verdwijnt weer als de stemming sluit.

U kunt kiezen uit verschillende typen indicatoren. Deze typen verschillen slechts visueel, niet functioneel.

In settings kan ook worden ingesteld dat bij iedere 'vraag'slide automatisch een "Answer now" indicator verschijnt.

Countdown

Een countdown-indicator geeft weer hoeveel tijd er nog over is, voordat de stemming zal sluiten.

De indicator verschijnt op het moment dat de desbetreffende slide wordt doorgedrukt en telt af richting nul. Is de tijd eenmaal op dan zal de stemming automatisch sluiten en de Countdown-indicator weer verdwijnen.

Countdown-indicatoren zijn er in 11 verschillende stijlen. De tijdsduur kan worden aangepast met een maximale lengte van 999 seconden.

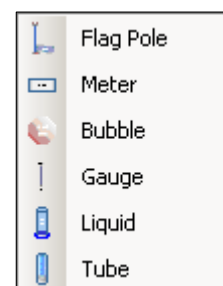
Onder settings is in te stellen dat de countdown-indicator op iedere 'stem'slide verschijnt in plaats van deze iedere keer als los object toe te voegen.

Response Counters

Een response counter geeft weer hoeveel deelnemers al een antwoord hebben verzonden. Een response counter verschijnt op het moment dat de stemming opent en zal ook weer verdwijnen op het moment dat de stemming sluit.

Response counters zijn er in zes verschillende stijlen:

Onder settings kan worden ingesteld dat iedere Turningpoint-slide een response counter heeft. In dat geval hoeft niet meer per slide een response counter toegevoegd te worden.



Figuur 2. De zes stijlen van response counters



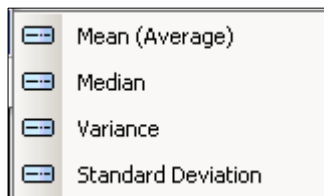
Response Tables

Een response table laat een tabel zien, waarin ieder deelnemersnummer vermeld staat in een apart veld. Op het moment dat een deelnemer zijn stem heeft uitgebracht, zal de achtergrondkleur van zijn veld veranderen.

Men kan uit twee soorten response tables kiezen, een fixed- of een rotating response table. Een fixed table geeft een overzicht van alle deelnemers weer. Als het aantal deelnemers te groot wordt dan zal dit echter te veel ruimte innemen op de slide. In dat geval kan men beter kiezen voor een rotating response table. Een rotating response table geeft namelijk maximaal maar 40 deelnemers weer en zal om de paar seconden roteren naar de volgende 40.

Stats

Met stats kan men statistieken laten zien nadat de stemming is gesloten. De getoonde statistieken gaan uit van het aantal te kiezen antwoorden. Deze objecten zijn dan ook het best te gebruiken bij slides met een geordende set antwoorden, zoals Likert slides.



Figuur 3. De vier statistiekmogelijkheden voor op een stemslide

Men kan uit vier verschillende statistieken kiezen. Het is hierbij mogelijk om meerdere statistiek-indicatoren op dezelfde slide te plaatsen.



Settings

Men kan in Settings allerlei wijzigingen doorvoeren die betrekking hebben op zowel de **stemkastjes** als de **presentatie**. Ook is het vanuit Settings mogelijk om een **stemtest** uit te voeren.

Iedere setting in Turning Point heeft een keurige omschrijving van wat het doet. Een paar bijzondere settings worden hier toegelicht.

Om settings te openen klikt in de Turningpointbalk op Tools en vervolgens op Settings.

Response device settings

Hier kan men instellingen veranderen die rechtstreeks te maken hebben met de stemkastjes

Response card channels

Als de 'Simulated Data' net zijn gebruikt, werken de receivers niet tot de 'Response Devices' stand weer aan staat.

Als er daarna nog steeds problemen zijn met het ontvangen van signalen uit de stemkastjes, kan bij response card channels de juiste radiofrequentie worden ingesteld, zodat de frequentie van de stemkastjes en de receiver overeenkomen.

Responsecard Misc

Expected Devices

Hier kan het aantal verwachte stemkastjes van het college worden ingesteld voor het testen van presentaties. Het aantal kan van invloed zijn op de grootte van response tables die men in presentaties gebruikt. Normaal gesproken wordt deze instelling niet gebruikt.

Er wordt aangeraden om de overige settings ongewijzigd te laten.

Polling test

Hier kan worden getest of de communicatie tussen de stemkastjes en de receiver goed verloopt.

Presentation Settings

Hier kan men allerhande presentatieinstellingen veranderen.

Chart Settings

Pas hiermee het uiterlijk van de grafieken aan voor de gehele presentatie.

Competition Settings

Belangrijk als u het aantal deelnemende teams wilt wijzigen. Hier kunt u ook instellen dat deelnemers die geen stem hebben uitgebracht de score van het team benadelen of niet.

Verder zijn hier visuele aanpassingen te maken m.b.t. alle teamslides.

Fill in the blank Settings

Hier wijzigt u vooral settings die aangeven wat er getoond moet worden, nadat de stemming bij een Fill in the blank slide sluit.

Misc

Hier kunt u o.a. aangeven of Turning Point altijd in Powerpoint geladen moet worden. Of een stemming altijd moet plaatsvinden, wat inhoud dat oude data overschreven wordt. Ook kun u hier het aantal punten toekennen voor ieder goed en/of fout gegeven antwoord.

Racing leader board settings

Stel hier o.a. het aantal teams in dat op de Racing leader board slide moeten verschijnen en het aantal punten dat benodigd is om de race te winnen.



Response reminder settings

Hier is een aantal standaardinstellingen vast te leggen voor vele geavanceerde objecten. Deze instellingen zijn ook per object aan te passen vanuit de slides zelf.

Restore default presentation settings

Mocht er nu van alles misgaan en u krijgt de presentatie/stemming niet aan de praat op het moment suprême, dan kunt u proberen de fabrieksinstellingen te laden, u stelt dan later uw persoonlijke instellingen weer in, zodat u kunt vinden waar het misloopt.



Groepen en Wedstrijden

Een competitie opzetten

Om een teamcompetitie toe te voegen aan de Turningpointpresentatie heeft u twee opties.

1. De meest eenvoudige optie is om uit te gaan van de ID's van de stemkastjes en een team assignment slide te gebruiken. Op deze manier hoeft u slechts die ene slide toe te voegen om alle deelnemers te verdelen in teams. Op de slide zelf kunt u het aantal teams aanpassen. U bent dan wel afhankelijk van de daadwerkelijke klik van de deelnemer.
2. De tweede manier neemt meer tijd in beslag, voorafgaand aan het college. U kunt een deelnemerslijst samenstellen in Turning Point, waarna u deze deelnemers in teams kunt indelen. Dit is alleen mogelijk als u vooraf precies weet wie er aanwezig is tijdens de presentatie.

Bent u van plan meerdere presentaties voor dezelfde groep te houden dan kan het eenmalig aanmaken van een deelnemerslijst gunstig zijn. Voordeel hiervan is dat u ook extra eigenschappen aan de groepsleden kan toedichten (bijvoorbeeld geslacht) om bijvoorbeeld bij demographic slides te gebruiken.

Deelnemerslijsten

Het maken van een deelnemerslijst en deze aan stemkastjes koppelen is een redelijk tijdrovende klus. Het is mogelijk real-time registratie hiervoor in te zetten.

1. Ruim voor het college deelnemers koppelen aan stemkastjes

U moet hiervoor het ID van ieder stemkastje (te vinden op de achterkant) aan persoonsgegevens verbinden. Voor presentaties voor wisselende groepen wordt dit niet aangeraden. Gaat u echter meerdere interactieve presentaties geven aan dezelfde groep dan kan het de moeite waard zijn. Deze manier is het meest geschikt voor kleine groepen.

2. Real time registration

U maakt een deelnemerslijst, waarbij alleen voor en achternaam verplicht zijn. Aan het begin van de presentatie kan vervolgens "real time registration" worden geopend. Hiervoor klikt u in de Turning Point werkbalk op participants en vervolgens op de Real time registration tool.

Klik vervolgens rechtsboven op Registration closed om deze te openen. De deelnemers zien nu hun naam in een lijst en drukken het corresponderende nummer in op hun stemkastje. Op dat moment wordt het stemkastje gekoppeld aan de deelnemer. Dit voorkomt dat men vooraf deelnemers aan de ID's van de stemkastjes moet koppelen en zorgt ervoor dat u de stemkastjes at random aan de deelnemers kan uitdelen.

Berekening van de teamscore

De formule die gebruikt wordt om teamscores te berekenen:

$$\text{Teamscore} = \frac{\text{Totaal goede team antwoorden}}{\text{Totaal aantal team stemkastjes}} * \text{Puntenwaarde}$$



In deze formule worden, uitgaande van de standaardinstellingen, de deelnemers die te laat zijn met stemmen niet opgenomen. Om in te stellen dat te late stemmers als incorrect worden meegeteld gaat u in de turningpoint balk naar Tools --> Settings en wijzigt u "Include non responders" onder Competition settings.

Men kan beslissen om aan verschillende vragen verschillende puntenaantallen toe te kennen. Hiervoor klikt men in de vraagslide met de rechtermuisknop op de bullet van het juiste antwoord en kiest men vervolgens set point value. Een racing leader board slide staat standaard ingesteld op 100 punten om de race te winnen.

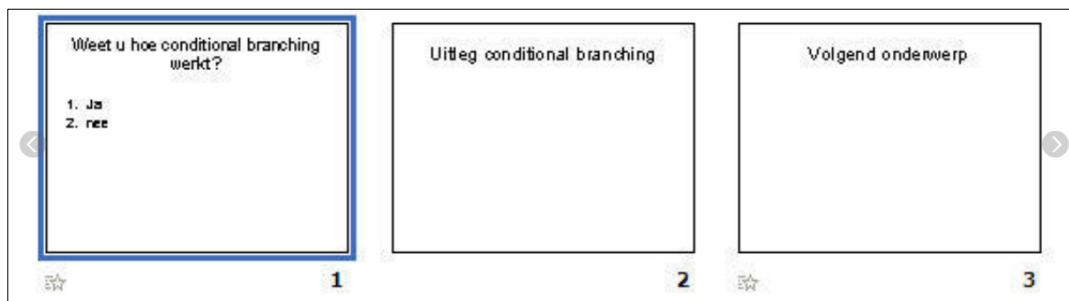
Conditional Branching

Conditional branching is te vinden in de Turning Point toolbar onder tools. Met Conditional kunt u de volgorde van de dia's bepalen afhankelijk van de antwoorden van de deelnemers.

U kunt dus kan dus een bepaalde voorwaarde creëren, waarbij u naar een vooraf geselecteerde slide springt als er aan deze voorwaarde voldaan wordt. Deze functionaliteit wordt pas toegevoegd als de gehele presentatie af is.

Een voorbeeld

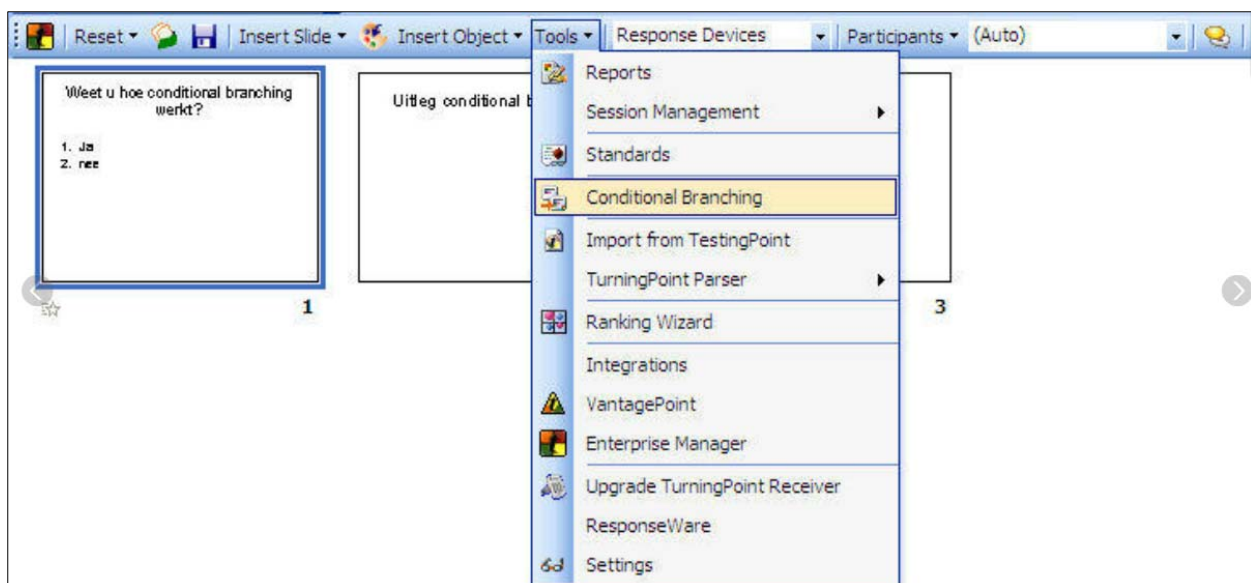
U heeft drie slides gemaakt (zie afbeelding 1). In slide 1 vraagt u wie conditional branching beheerst. In slide 2 geeft u uitleg over conditional branching en in slide 3 gaat u een nieuw onderwerp aansnijden.



Afbeelding 1

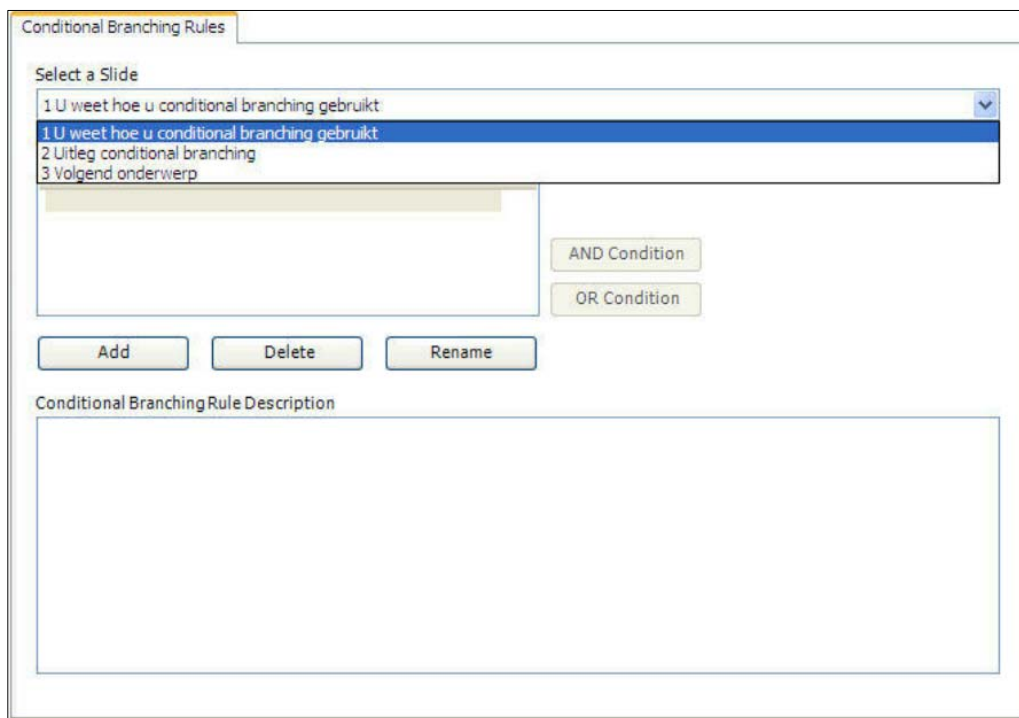
In deze presentatie wilt u dat, als de meerderheid van de deelnemers conditional branching beheerst (vraag 1 met ja beantwoordt), de tweede slide wordt overgeslagen. Die uitleg is niet meer nodig. U wilt dan automatisch doorgaan naar het volgende onderwerp.

Om dit te doen openen we dus eerst Conditional branching vanuit de toolbar onder tools (zie afbeelding 2).



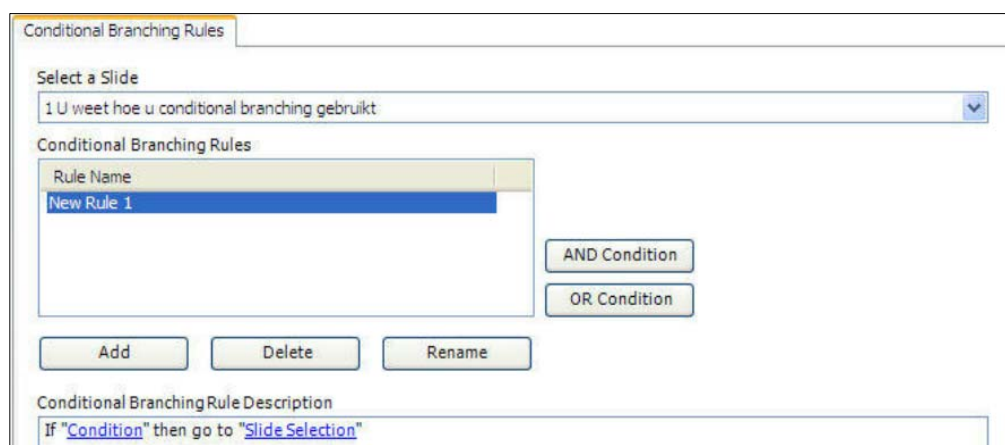
Afbeelding 2

De aftakking begint in dit geval dus bij de eerste slide. Selecteer de eerste slide (zie afbeelding 3). Klik vervolgens op 'add' om de criteria op te stellen.



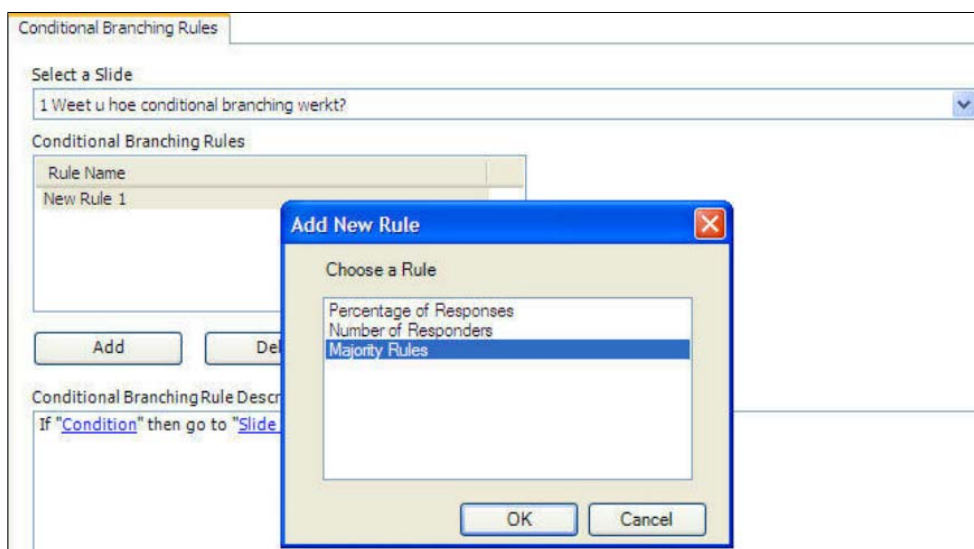
Afbeelding 3

"New Rule 1" is aangemaakt. Onder 'Conditional Branching Rule Description' staat een beschrijving (zie afbeelding 4). Deze beschrijving is echter nog niet compleet. "Condition" en "Slide selection" moeten namelijk nog worden ingevuld.



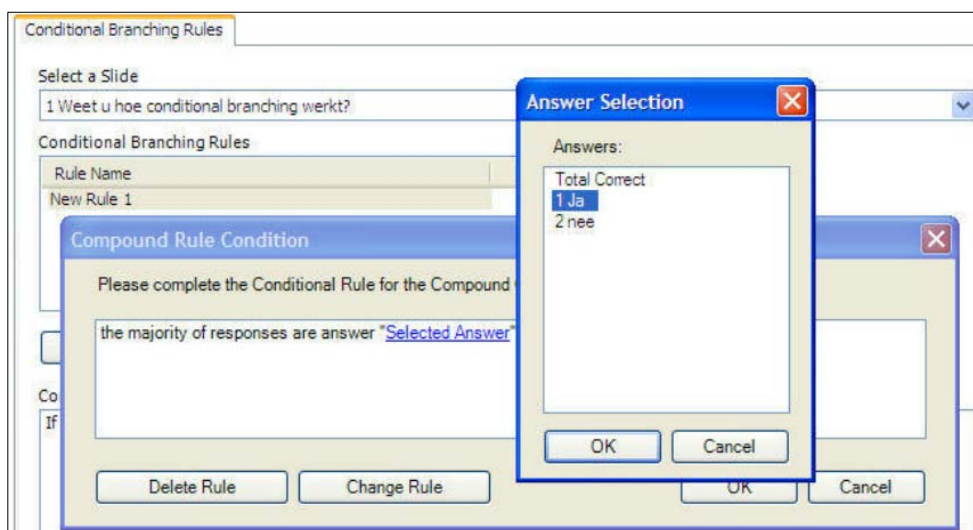
Afbeelding 4

Als u op condition klikt, verschijnt er een pop-up waar u kunt kiezen of de beslissing uit moet gaan van het percentage deelnemers, het aantal deelnemers of een meerderheid. U wilt hier slide 2 overslaan als de meerderheid 'ja' antwoord in slide 1, daarom kiest u hier "Majority Rules" en klikt u 'OK' (zie afbeelding 5).



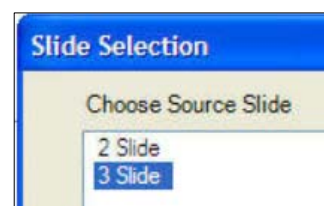
Afbeelding 5

Dan verschijnt er een tweede pop-up waarin u aangeeft dat het om de eerste slide gaat waar de meerderheid moet antwoorden met 'Ja' (zie afbeelding 6). Klik een paar keer op 'OK' en de eerste helft van de vergelijking is af.



Afbeelding 6

Nadat u de conditie heeft ingesteld, klikt u nu op 'Slide Selection'. Als de meerderheid van de deelnemers op slide 1 'Ja' antwoordt, moet slide 3 worden getoond. U klikt dus slide 3 aan. De vergelijking is nu af en de presentatie zal de "conditional branching uitleg" slide overslaan op het moment dat het merendeel van de deelnemers aangeeft conditional branching te beheersen.



Afbeelding 7